**Факультет інформатики та обчислювальної техніки**

**Кафедра інформатики та програмної інженерії**

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Максим Головченко

“\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 р.

**Програмне забезпечення для Веб-гра «Сапер» з можливістю авторизації та перегляду результатів ігор**

**Програма та методика тестування**

КПІ.ІП-9112.045440.04.51

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник проєкту:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.М. Головченко

Виконавець:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Коробка І.О.

Київ – 2021 рокуЗМІСТ

[1 ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ 3](#_Toc390201695)

[2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ 4](#_Toc390201696)

[3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ 5](#_Toc390201697)

[4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ 6](#_Toc390201698)

1 ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ

Програмне забезпечення для логічно-розважальної гри Сапер з можливістю авторизації та перегляду результатів. Серверна частина програмного забезпечення написано на мові програмування – Node.js, клієнтська частина за допомогою фреймворку – React.js.

2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ

У процесі тестування має бути перевірено наступне:

* працездатність компонентів сторінок веб-додатку;
* дотримання належного стану щодо безпеки даних;
* зручність в користуванні веб-додатком;
* відповідність програмного забезпечення вимогам Технічного завдання;
* рівні доступу до сторінок для незареєстрованих користувачів;
* правильна логіка взаємодії різних компонент між собою;

3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується за допомогою методу Smoke Testing. Перевірці підлягає як код на серверній стороні програмного забезпечення, так і функціонал на клієнтській стороні.

При тестуванні використовуються такі методи:

* автоматизоване тестування;
* мануальне тестування web інтерфейсу додатку.

4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується за допомогою Postman та мануально.

Працездатність web-додатку перевіряється за допомогою:

* ручного вводу всіх граничних та некоректних даних;
* ручного тестування всіх функцій заявлених в технічному завданні;
* тестування коду;
* тестування веб-додатку в різних браузерах.